



¡Bienvenido a la aventura STEM!

Practicaremos artes del lenguaje, ciencias y habilidades matemáticas mientras exploramos al aire libre. Sed observadores mientras que descubrimos cómo los animales utilizan sus entornos para crear sus hábitats. Descubre más en la forma en que aprendes mejor con actividades prácticas, programación de PBS KIDS en el aire y recursos en línea. WITF y los IUs 12, 13 y 15 le desean feliz explorando!

Discutirlo

¿Qué es un hábitat?

¿Qué es un hábitat? Un hábitat es donde un animal o planta hace su hogar. Pídale a su hijo que nombre un animal y dónde está el hogar de ese animal. Antes de ver uno o más de los programas sugeridos haga que su hijo identifique lo que sabe sobre las aves rapaces, los colibríes o los caminantes de agua y lo que quiere saber acerca de esas criaturas. Mientras observas, identifica los diversos hogares o hábitats de cada criatura. Después de mirar, reflexione preguntando “¿Qué aprendiste acerca de esta criatura?”

Vocabulario clave: Hábitat

Explorar en el aire

Wild Kratts se transmite de lunes a viernes en WITF TV a las 7:30am y a las 12:30pm. También puedes verlo en WITFK 24/7 a las 6pm y a las 6:30pm. El episodio de *Wild Kratts* que elijas te ayudará a explorar a los animales y dónde viven.

Explorar en línea

Dibuja un hábitat:

<https://tinyurl.com/y7lw9vn5>

Mira el video, “Plum Landing: Habitat Sweet Habitat”

<https://tinyurl.com/y7294t76>

Conector de Criatura:

<https://tinyurl.com/y6u36z4o>

Pruébalo

Identifique un animal y crea o ilustre su hábitat utilizando papel. Quizás pensaras en un animal de uno de los programas o uno que hayas observado.

- ¿Dónde vive?
- ¿Cómo es su “hogar”?
- ¿Dónde encuentra su comida?
- ¿Cómo se esconde de los animales que podrían comerlo?

Materiales: Papel, Lápiz, Crayones, Artículos de Arte

Extensión: Haga su hábitat 3D construyendo con materiales como una caja de cereales vacía o rollos de papel de envoltura. Para una idea aun mejor, incluya otros animales y sus hábitats: cómo interactuarán o coexistirán en el mismo espacio.

Usted podría ser...

¡Podrías ser biólogo! Los biólogos, como Rachel Carson, son científicos que estudian seres vivos y cómo se relacionan con el medioambiente.



El programa 'Ingeniería por Diseño' se basa en estándares estatales y nacionales que involucran a los estudiantes en auténticas actividades de aprendizaje basadas en problemas/proyectos que construyen su comprensión de matemáticas, ciencia, tecnología, ingeniería y artes del lenguaje inglés mientras que le dan sentido al mundo que los rodea.



witf.org/STEM

Contacto: debbie_riek@witf.org

Sitio complementario:

<http://bit.ly/PBSiu121315>

